



POLSKI ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ

ul. Bitwy Warszawskiej 1920 r. 7, 02-366 Warszawa
tel.: 732 122 222 fax: +48 (22) 55 12 240
NIP: 5261727123, KRS: 0000091546
Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy
XII Wydział Gospodarczy KRS



REGULAMIN TURNIEJU LOTOS eCUP

§ 1 ORGANIZATOR

1. Organizatorem turnieju „LOTOS eCUP” w grach FIFA 22 oraz eFootball PES 2021 (dalej: „Turniej”), jest Polski Związek Piłki Nożnej z siedzibą w Warszawie, przy ul. Bitwy Warszawskiej 1920 r. nr 7, 02-366 Warszawa, nr KRS: 0000091546 (dalej: „PZPN”).

§ 2 CEL TURNIEJU

1. Celem Turnieju jest wyłonienie dwóch najzdolniejszych uczestników Turniejów w grze FIFA 22 na konsoli PlayStation 5 oraz w grze eFootball PES 2021 na konsoli PlayStation 4, którzy zagrają w wielkim finale na stadionie PGE Narodowym.

§ 3 FORMUŁA ROZGRYWEK

1. Udział w Turnieju jest bezpłatny.
2. Turniej jest rozgrywany w trybie meczów towarzyskich 1vs1.
3. Turniej jest rozgrywany za pośrednictwem konsoli PlayStation 4 (PES 2021) oraz PlayStation 5 (FIFA22).
4. Turniej składa się z dwóch następujących etapów:
 - a) Kwalifikacje,
 - b) Faza finałowa,
5. Kwalifikacje to etap internetowy Turnieju, składający się z jednej sesji rozgrywanej przez Internet, w ramach którego:
 - a) Rozgrywka odbywa się w systemie drabinki pojedynczej eliminacji,
 - b) Pojedynek rozgrywany jest w formacie mecz i rewanż, a wyniki z poszczególnych meczów są dodawane,
 - c) Nie ma zasady bramek na wyjeździe, w przypadku w remisu należy rozegrać trzecie spotkanie w systemie „złotej bramki” tj. dające rozstrzygnięcie po zdobyciu pierwszej bramki,



POLSKI ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ

ul. Bitwy Warszawskiej 1920 r. 7, 02-366 Warszawa

tel.: 732 122 222 fax: +48 (22) 55 12 240

NIP: 5261727123, KRS: 0000091546

Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy

XII Wydział Gospodarczy KRS

6. Faza finałowa to etap Turnieju rozgrywany na żywo w Warszawie, w którym zagra dwóch najlepszych uczestników Turnieju z pierwszego etapu Turnieju, o którym mowa w pkt. 5 powyżej, w ramach którego:
 - a) Pojedynek finałowy rozgrywany jest w systemie mecz i rewanż, a wyniki z poszczególnych meczów są dodawane,
 - b) Nie ma zasady bramek na wyjeździe, w przypadku w remisu należy rozegrać trzecie spotkanie w systemie „złotej bramki” tj. dające rozstrzygnięcie po zdobyciu pierwszej bramki.

§ 4 USTAWIENIA MECZU

1. Poniżej znajdują się ustawienia meczowe, jakie obowiązują w meczach rozgrywanych w ramach Turnieju:
 - a) Długość połowy: 6 minut (FIFA 22) i 5 minut (PES 2021)
 - b) Sterowanie: Dowlolne,
 - c) Drużyna: wyłącznie Reprezentacja Polski
2. We wszystkich meczach uczestnicy Turnieju są zobligowani do wybierania **reprezentacji Polski**. Gra inną drużyną jest niedozwolona i będzie skutkowałą dyskwalifikacją.

§ 5 HARMONOGRAM I WYMOGI

1. Aby móc uczestniczyć w Turnieju każdy uczestnik Turnieju musi:
 - a) Posiadać polskie obywatelstwo,
 - b) Posiadać dostęp do konsoli PlayStation 4 (PES 2021) lub PlayStation 5 (FIFA 22) wraz z aktywną subskrypcją PlayStation Plus;
 - c) Posiadać dostęp do gry FIFA 22 wydawanej przez Electronic Arts lub eFootball PES 2021 wydanej przez KONAMI,
 - d) Zarejestrować się i zapisać się do kwalifikacji do wybranego turnieju kwalifikacyjnego na platformie challonge.com, w których uczestnik Turnieju chce wziąć udział.
2. Sesje eliminacyjne w ramach pierwszego, internetowego etapu Turnieju odbędą się w następujących dniach:
 - a) Kwalifikacje FIFA 22 – 12.11.2021r. o godzinie 17:00,
 - b) Kwalifikacje eFootball PES 2021 – 12.11.2021r. o godzinie 17:00,
3. Faza finałowa odbędzie się w dniu 14.11.2021r. o godzinie 12:00 na PGE Narodowym w Warszawie.

§ 6 ROZGRYWKA TURNIEJOWA

1. Każdy uczestnik Turnieju ma obowiązek stawić się do meczu o czasie wyznaczonym przez administrację Turnieju – tj. sędziów nadzorujących rozgrywki na platformie Challonge.com . Po przekroczeniu 10 minut od wyznaczonej godziny meczu administrator Turnieju może go zakończyć walkowerem na korzyść przeciwnika w przypadku zgłoszenia nieobecności rywala. Każdy gracz obowiązkowo musi być dostępny (za pomocą komputera lub telefonu) na serwerze komunikacyjnym PZPN eFutbol na platformie Discord pod adresem <https://discord.gg/sss9uPH> , aby komunikować się z rywalami oraz administracją turnieju.
2. Po zakończeniu spotkania każdy uczestnik Turnieju ma obowiązek jak najszybciej wprowadzić poprawny wynik na kanale turniejowym w ramach platformy Discord. W przypadku braku





POLSKI ZWIĄZEK PIĘKI NOŻNEJ

ul. Bitwy Warszawskiej 1920 r. 7, 02-366 Warszawa
tel.: 732 122 222 fax: +48 (22) 55 12 240
NIP: 5261727123, KRS: 0000091546
Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy
XII Wydział Gospodarczy KRS

wyniku lub kontaktu z administracją poprzez kanał komunikacji Discord uczestnik Turnieju może przegrać spotkanie obustronnym walkowerem.

3. Wszelkie próby oszustwa będą surowo karane. Każdy taki przypadek będzie skutkował dyskwalifikacją uczestnika z Turnieju oraz brakiem możliwości zapisania się do kolejnych turniejów.
4. Jeżeli uczestnicy Turnieju nie są w stanie połączyć się do meczu, należy ponownie uruchomić konsolę i spróbować ponownie. W przypadku dalszego braku możliwości rozegrania spotkania administracja Turnieju może losowo wyłonić zwycięzcę lub zdyskwalifikować obydwu uczestników Turnieju.
5. W przypadku problemów z połączeniem w trakcie meczu, które uniemożliwiają rozegranie spotkania, administracja może poprosić uczestników o dane dotyczące szybkości ich łącz. Jeśli wynik testu łącza osiągnie niższą prędkość pobierania niż 5MB oraz niższą prędkość wysyłania niż 2MB, mecz może zostać zakończony walkowerem. W przypadku problemów z połączeniem należy natychmiastowo przy stanie 0:0 rozłączyć się z meczu. Reklamacje dot. połączenia po zakończonym meczu nie będą uwzględniane.
6. Każdy uczestnik Turnieju musi zachować dowód potwierdzający wynik meczu z danym przeciwnikiem. Takim dowodem może być zdjęcie lub video, na którym widać nazwę gracza rywala oraz wynik. Zdjęcie lub video można wykonać za pomocą konsoli lub za pomocą telefonu komórkowego.
7. Wszelkie prawa do materiałów z rozgrywek nagranych przez uczestników, takich jak: zapis całego spotkania, nagrania najlepszych zagrań, bramek i innych, pochodzących z rozgrywanego w ramach turnieju LOTOS eCUP, należą wyłącznie do Organizatora. W celu opublikowania wymienionych wyżej materiałów w szczególności w: mediach społecznościowych, portalu Facebook, portalu YouTube, serwisach umożliwiających prowadzenie transmisji na żywo czy też osobom trzecim, należy w pierwszej kolejności uzyskać uprzednią zgodę Organizatora Turnieju wybierając preferowaną formę kontaktu spośród udostępnionych i uznanych przez Organizatora i/lub administrację.
8. Organizator Turnieju może wymagać od uczestników Turnieju, aby przekazali oni zapis spotkania, wybrane zagrania, bramki i inne materiały z rozgrywek na potrzeby promocji Turnieju, w tym przeprowadzenia transmisji z komentarzem.

§ 7 KOMUNIKACJA

1. Przez cały okres trwania Turnieju głównym kanałem kontaktu dla uczestników Turnieju, jego organizatora oraz administracji będzie dedykowany kanał w darmowej aplikacji służącej do komunikacji tekstowej – Discord.
2. Serwer PZPN eFutbol jest dostępny pod bezpośrednim adresem: <https://discord.gg/sss9uPH>.
3. W trakcie rozgrywek internetowych (online), w przypadku problemów z poprawnym rozegranie meczu należy skontaktować się z administracją turnieju, aby mogli zapoznać się ze sprawą i podjąć odpowiednie działania.

§ 8 NAGRODY

1. Dla zwycięzców turnieju LOTOS eCUP za zajęcie pierwszego miejsca w rozgrywkach FIFA 22 lub PES 2021 przewidziane są następujące nagrody:
 - Karta Paliwowa LOTOS o wartości 4 000 PLN,



POLSKI ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ

ul. Bitwy Warszawskiej 1920 r. 7, 02-366 Warszawa

tel.: 732 122 222 fax: +48 (22) 55 12 240

NIP: 5261727123, KRS: 0000091546

Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy

XII Wydział Gospodarczy KRS

2. Dla zwycięzców turnieju LOTOS eCUP za zajęcie drugiego miejsca w rozgrywkach FIFA 22 lub PES 2021 przewidziane są następujące nagrody:
 - Karta Paliwowa LOTOS o wartości 1 000 PLN,
3. Zwycięzcy otrzymają karty paliwowe w ciągu 30 dni od zakończenia rozgrywek.

§ 9 KODEKS POSTĘPOWANIA

1. PZPN prowadzi politykę zerowej tolerancji wobec obraźliwego, agresywnego i niezgodnego z zasadami fair-play zachowania podczas wydarzeń esportowych w ramach wszelkich inicjatyw PZPN dotyczących eFutbolu, w tym podczas Turnieju.
2. Wszelkie incydenty będą traktowane poważnie, a administratorzy Turnieju będą karali uczestników Turnieju, którym zostanie udowodnione jakiegokolwiek niesportowe zachowanie.
3. Każdy uczestnik Turnieju musi zachowywać się zgodnie z zasadami fair-play, zachowując odpowiednią postawę innych graczy, widzów, przedstawicieli mediów, administratorów Turnieju, w tym także we wszelkich mediach społecznościowych.
4. Wszyscy uczestnicy Turnieju muszą przestrzegać standardów sportowej rywalizacji.
5. W przypadku złamania powyższej zasady, organizator Turnieju nałoży karę na uczestnika Turnieju, w postaci uznania meczu za przegrany walkowerem albo usunięcia z Turnieju.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do nałożenia sankcji na gracza w dowolnym czasie i z dowolnego powodu.

§ 10 OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

1. Administratorem danych osobowych zbieranych od Uczestników jest Organizator rozgrywek: Związek Piłki Nożnej z siedzibą w Warszawie, przy ul. Bitwy Warszawskiej 1920 r. nr 7, 02-366 Warszawa;
2. Przetwarzanie danych podlega ochronie zgodnie z przepisami Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych - RODO) (Dz. Urz. UE L 2016 Nr 119, s.1). Administrator zapewnia, że zastosowane środki ochrony danych osobowych będą zgodne z postanowieniami art. 32 RODO;
3. We wszelkich sprawach dotyczących danych osobowych Uczestników należy kontaktować się z Administratorem, w szczególności pisemnie na adres Administratora: Związek Piłki Nożnej z siedzibą w Warszawie, przy ul. Bitwy Warszawskiej 1920 r. nr 7, 02-366 Warszawa lub elektronicznie pod adresem efutbol@pzpn.pl;
4. Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny, ale jest niezbędne do udziału w Turnieju. Odmowa podania danych oraz odmowa wyrażenia zgody na ich przetwarzanie w niezbędnym zakresie (m.in. imię i nazwisko oraz email) uniemożliwia udział w Turnieju (przetwarzanie na podstawie zgody Uczestnika art. 6 ust. 1 lit. a w zw. z art. 9 ust. 2 lit. a RODO);
5. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane w celu organizacji i przeprowadzenia Turnieju, w tym zwłaszcza w celu: potwierdzenia spełniania warunków udziału w Turnieju, jego przeprowadzenia zgodnie z niniejszym Regulaminem (na podstawie umowy w związku z usługą konta art. 6 ust. 1 lit. b RODO), a także rozpatrzenia ewentualnych reklamacji (w



POLSKI ZWIĄZEK PIĘKI NOŻNEJ

ul. Bitwy Warszawskiej 1920 r. 7, 02-366 Warszawa

tel.: 732 122 222 fax: +48 (22) 55 12 240

NIP: 5261727123, KRS: 0000091546

Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy

XII Wydział Gospodarczy KRS

związku

z prawnie uzasadnionym interesem Administratora art. 6 ust. 1 lit. f RODO);

6. Dane Uczestników będą przetwarzane przez okres niezbędny do realizacji wyżej określonych celów:
 - przetwarzane na podstawie zgody do momentu skutecznego jej wycofania lub do momentu zakończenia Turnieju,
 - przetwarzane na podstawie umowy w związku z utworzeniem konta do momentu wyrejestrowania Użytkownika i usunięcia konta,
 - przetwarzane w celu rozpatrywania reklamacji oraz ustalenia, dochodzenia lub obrony ewentualnych roszczeń, do momentu przedawnienia roszczeń zgodnie z obowiązującymi przepisami tj. maksymalnie 6 lat od dnia wystąpienia zdarzenia uzasadniającego roszczenie lub do momentu wniesienia skutecznego sprzeciwu, przy czym termin przedawnienia roszczeń może ulec zmianie w razie zmiany przepisów prawa;
7. Uczestnikom, którzy podają dane osobowe przysługuje prawo a) dostępu do treści swoich danych b) sprostowania danych, c) usunięcia danych, d) ograniczenia przetwarzania danych, e) przenoszenia danych, f) wniesienia sprzeciwu, h) cofnięcia zgody w dowolnym momencie;
8. Uczestnikowi Turnieju przysługuje prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych;
9. Organizator będzie zbierał od Uczestników następujące dane osobowe: a) imię i nazwisko, b) adres e-mail, a w przypadku zwycięstwa również c) numer PESEL;
10. Organizator oświadcza, iż dane Uczestników nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie będą poddawane profilowaniu;
11. Dane Uczestników nie będą udostępniane podmiotom zewnętrznym z wyjątkiem sytuacji szczególnych przewidzianych przepisami prawa.

§ 11 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Poza przepisami powszechnie obowiązującego prawa, niniejszy Regulamin jest jedynym wiążącym dokumentem, który określa zasady Turnieju oraz prawa i obowiązki jego uczestników.
2. Niniejszy Regulamin dostępny w ramach portalu laczynaspilka.pl.
3. Prawo do interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje Zarządowi PZPN.
4. PZPN, jako organizator Turnieju, zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w niniejszym Regulaminie. Zmiany niniejszego Regulaminu będą następowały z poszanowaniem praw nabytych uczestników Turnieju.
5. PZPN, jako organizator Turnieju, zastrzega sobie prawo do rozstrzygnięcia sporów związanych z Turniejem nie tylko w oparciu o obowiązujące przepisy niniejszego Regulaminu, ale też o zasady fair-play, w celu utrzymania sportowego ducha rywalizacji.